

PRESSEMEDDELELSE

”Hvorfor kan en muskelsvindler ikke spille playstation?”

Handicappede studerende fra Egmont Højskolen, ingeniørstuderende fra VIA University College og private firmaer udvikler små og store ideer til nye og bedre hjælpemidler.

Et hjælpemiddel er noget man får tildelt!

Hjælpemidler er noget man får tildelt, det er ikke noget man køber ligesom man køber en iPod, en fladskærm eller en ny bil. Blandt andet derfor har handicappede brugere af hjælpemidler ikke tradition for at arbejde med brugerdreven innovation.

Via projektet ”Handicap – en videnressource til bedre hjælpemidler” under Region Midtjylland og Erhvervs- og Byggestyrelsen fik en gruppe handicappede studerende og hjælpere fra Egmont Højskolen i Odder torsdag den 13. november mulighed for at sætte ord og form på fremtidens hjælpemidler.

En anderledes dag i helt nye rammer. Studerende, hjælpere og undervisere fra Egmont Højskolen i Odder mødtes med ingeniørstuderende fra VIA University College og private hjælpemiddelvirksomheder i Idéværkstedet, Center for Innovation og Virksomhedsudvikling. Formålet var at udvikle ideer og løsninger til nye og bedre hjælpemidler som løser nogle af de konkrete behov de handicappede oplever i hverdagen.



Hvorfor kan en muskelsvindler ikke spille playstation?

Udgangspunktet for dagen i Idéværkstedet var seks ”dogmefilm” lavet af de studerende fra Egmont. Filmene viste hver især nogle af de problemer handicappede oplever i hverdagen – alt lige fra problemer med at komme op i sin kørestol, hvis man er væltet til det nærliggende spørgsmål: Hvorfor kan jeg, som har muskelsvind, ikke spille playstation med mine kammerater?

Fra idé til løsning

I løbet af dagen i Idéværkstedet arbejdede deltagerne i grupper med at udvikle fælles ideer til løsninger på de problemer filmene satte på dagsordenen. Enkelte ideer fik et ekstra klap på skulderen og blev videreudviklet og visualiserede som deciderede løsningsforslag. Således kunne deltagerne ved dagens afslutning se en trykfølsom gulvplade til at styre spilkonsoller og malergrej, en løfteplade til at hjælpe handicappede der er faldet ud af kørestolen tilbage i den og flere andre spændende ideer.

Næste skridt er, at udvalgte løsningsforslag udvikles til fungerende prototyper i de ingeniørstuderendes værksted på VIA. Her er man allerede i fuld sving med at udvikle en trykfølsom gulvplade, der gør kørestolsbrugere i stand til at spille playstation udenom de traditionelle joysticks.

"Jeg tror, at alle mine deltagere følte sig 100 % involveret i processen. Jeg har aldrig oplevet en flok elever og hjælperlærere være så fokuserede og kreativt tænkende i så lang tid i træk! Det har sat mange tanker i gang om optimale indlæringsrum og indlæringsstile"

Bertil Sidenius, tovholder, Egmont Højskolen

"Workshoppen på Ideværkstedet var for mig en meget positiv oplevelse. Kreativiteten fik frit løb og de ideer der til slut blev præsenteret viste sig at være særdeles velegnede til at arbejde videre med. Alt i alt en meget lærerig og spændende dag som vi som virksomhed gerne deltager i igen."

Harald Lund Kobberø, Teknisk Chef, Aabentoft A/S

Udvalgte visualiseringer fra dagen:



Ovenfor venstre: Wii-fit måtte i trykfølsom gulvplade bruges til styring af malerpensel

Fakta bokse:**Egmont Højskolen:**

Egmont Højskolen er en højskole med fokus på elever med særlige forudsætninger (nogen kalder det handicaps). Højskolen ligger i Hou ved Odder.

Egmont Højskolen er blandt andet kendt for en usædvanlig (for en højskole) innovationskultur med mange skæve og anderledes tiltag og samarbejder. Som eksempel kan nævnes årlige sommerkurser for ingeniører og udviklere fra Coloplast.

<http://www.egmont-hs.dk/>

Aabentoft A/S

A/S Aabentoft er beliggende i det nordlige Århus. Vi har valgt at specialisere os i totalløsninger til styring af elektriske kørestole, samt servicering af el-stole og andet handicapudstyr. Vi har egen udviklingsafdeling og produktion af elektriske og mekaniske komponenter. En stor del af vores arbejde omhandler montering af bl.a. kommunikationsudstyr og omverdenskontrol.

www.aabentoft.dk

Ideværkstedet:

Ideværkstedet er Center for Innovation og Virksomhedsudviklings specialindrettede rum til kreative processer. Hér gennemføres årligt mellem 50-100 forløb med fokus på udvikling af nye ideer til diverse formål for eksterne kunder og for andre enheder i VIA University College.

Ideværkstedet kombinerer som de eneste i Danmark viden om og erfaring med innovative processer med state-of-the art software og værktøjer til ideudvikling og samarbejde.

www.ideværkstedet.nu

Projekt: Handicap – en videnressource

Hovedformålene med projektet er at:

- engagere brugerne – især brugere med funktionsnedsættelse og så medarbejdere i udvikling af nye og brede hjælpemidler
- udvikle, systematisere, dokumentere og formidle nye metoder til brugerdrevet innovation ud fra erfaringerne inden for hjælpemiddelområdet
- demonstrere effekten af brugerdrevet innovation mht. styrkelse af virksomhedernes innovationsprocesser

Projektet har et budget på i alt 11 mio. kr.

Projektperioden er 1.1.2008-31.12.2010

<http://www.alexandra.dk/hjaelpemidler/index.htm>

Kontaktpersoner:

Jacob Vind, Idéværkstedet, Center for Innovation og Virksomhedsudvikling, VIA University College, 60100174, javi@viauc.dk

Bertil Sidenius, Egmont Højskolen, 61657595, bs@egmont-hs.dk

Harald Lund Kobberø, Teknisk Chef, Aabentoft A/S, +45 41 90 63 00, hk@aabentoft.dk