

Seminar om brugerorienteret innovation

9. december 2010
Alexandra Instituttet



Program

13.00 Velkomst

v/ Jeppe Spure Nielsen, Alexandra Instituttet (HandiVision)

13.05 Tilskudsmuligheder fra Erhvervs- og Byggestyrelsen

v/ Anna Mollerup, Erhvervs- og Byggestyrelsen

13.15 HandiVision: Living labs

v/ Bertil Sidenius, Egmont Højskolen & Dorthe Johnsen, Landsbyen Sølund

14.15 Baderum for alle

v/ Marianne Harbo Frederiksen, Syddansk Universitet & Caroline Beck, Nueva

15.00 Pause

15.15 Selvhjulpen med teknologi

v/ Bente Rugaard Thorsen, Roskilde Kommune

16.00 HandiVision: User communities

v/ Inger Kirk Jordansen, HMI & v/ Hans Henrik Bruhn, Teknologisk Institut

17.00 Networking, drikkevarer og snacks



Anledninger til øget fokus på brugerne

- Brugere leverer værdifulde input til jeres innovationsproces!
- Lovgivningen om “Frit valg”: bruger kommer!
- Erfaringer fra “Program for brugerdrevet innovation” (BDI)
- Fornyelsesfonden fra EBST stiller krav om BDI





HandiVision - formål

- **Afprøve, udvikle og formidle** nye metoder til brugerorienteret innovation (BDI) på hjælpemiddelområdet
- Finde gode metoder til at **engagere mennesker med funktionsnedsættelse**
- Demonstrere **effekten af BDI** for at styrke virksomhedernes forretningsudvikling
- Bidrage til mere BDI ifm. **kommunale udbud og indkøb**



HJÆLPEMIDDEL
INSTITUTTET



Coloplast



ÅRHUS
KOMMUNE

key2know

egmont
højskolen



DANMARKS PÆDAGOGISKE
UNIVERSITETSSKOLE
AARHUS UNIVERSITET



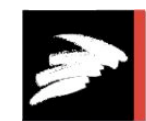
Danske Handicaporganisationer



SAFELINK
GPS TRACKING

Teamonline

innovationlab



TEKNOLOGISK
INSTITUT



Cura Innovation®
Intelligent bath

K.R. Hospitalsudstyr A/S



VIA UNIVERSITY COLLEGE



Silkeborg
Kommune

VÆKSTHUS
Midtjylland



HandiVision
- en vidensressource til bedre hjælpemidler



Om HandiVision

Rammen:

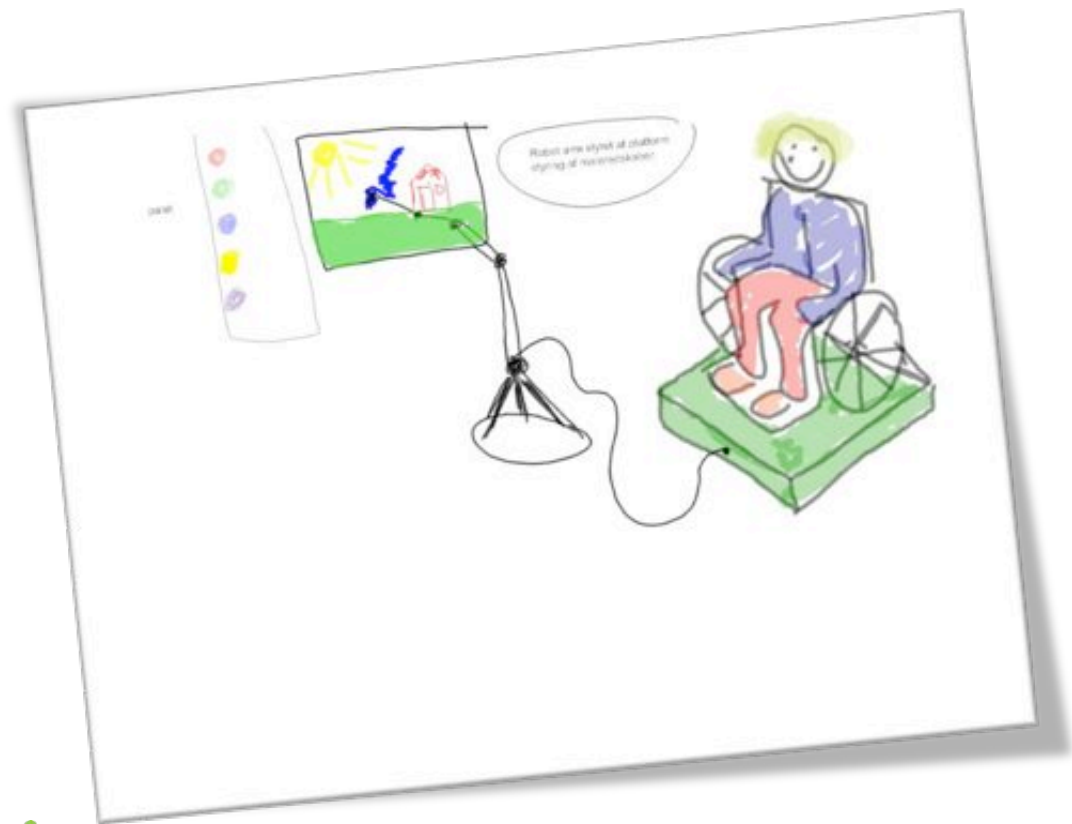
- Projekt periode: 3 år
- Projektformulering: Region Midt
- Midler: Region Midtjylland & Erhvervs- og Byggestyrelsen
- 21 projektpartnere (17 fra start)
- Organisering i delprojekter

Fire delprojekter:

1. Udvikling af interaktive sansehjælpemidler til kognitivt handicappede i Landsbyen Sølund
2. Udvikling af kurset "Den innovative bruger" for unge elever med funktionsnedsættelse på Egmont Højskolen
3. Eksperimenter med organisering af "User Communities" som brugerinddragelsesmetode i forskellige faser
4. Bedre brug af eksisterende hjælpemidler (fokus på læring og organisering omkring brug)



Living labs tilgangen

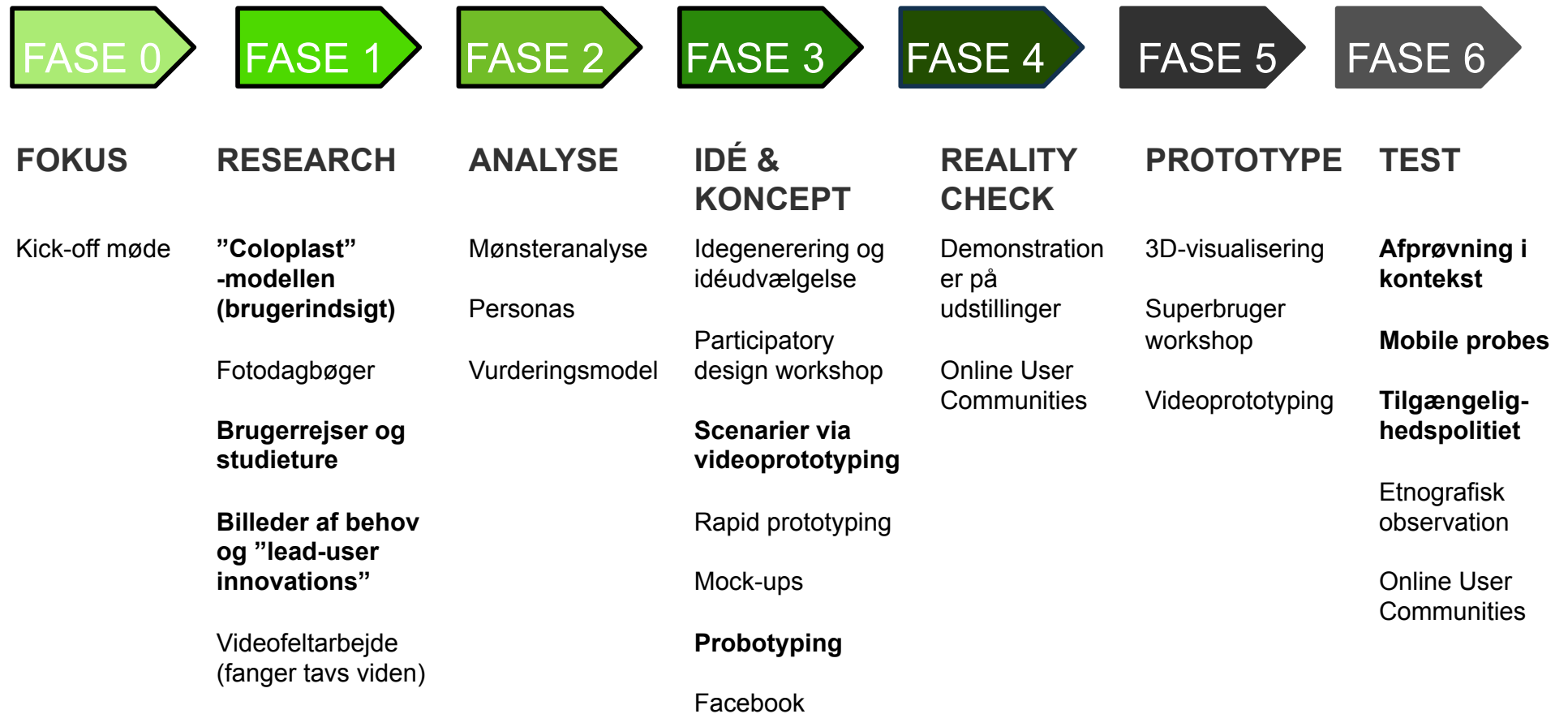




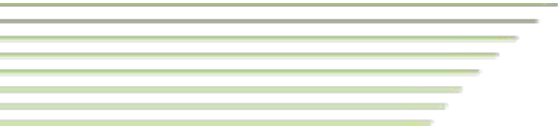
Hvad kan et living lab?

- Virksomheder har mulighed for at **eksperimentere og afprøve** nye produkter, processer og services
- ...i et **levende udviklingsmiljø** med afsæt i brugernes dagligdag
- En brugerinvolverende metode, hvor virksomheder kan modne nye innovationer i **stærke faglige miljøer** kombineret med **autentiske brugeres** behov og krav.
- **Både et miljø for og en tilgang** til åben innovation i offentlige-private partnerskaber

Living lab metoder i innovationsprocessen



Living labs:
 Et miljø og en tilgang til innovation i offentlige-private partnerskaber



Living Lab: innovation og afprøvning i forskellige faser

Allerede på markedet?

- Få feedback fra brugerne ift deres behov og ønsker. behov for yderligere udvikling eller afprøvning med en ny brugergruppe?

Er på vej på markedet?

- Afprøve og fintune produkter gennem en hurtig afprøvningscyclus i et virkeligt miljø

Er i den tidlige idefase?

- Undersøge brugernes grundlæggende behov i deres hverdagssituationer.. Afprøve og udvikler ide med brugerne.