

# Kursusdesign: Den innovative bruger forår 2010

Alle undervisningsdage er hele dage – dvs. fra 09.00-15.30 med effektiv undervisningstid på ca. 4,5 timer.

Dato	Aktivitet
22.01	<b>Introduktion til forløbet &amp; brugerdreven innovation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Intro til forløbet</li><li>• Præsentation af forløbet (i grove træk)</li><li>• Jacob Vind "gæsteforelæser" om brugerdreven innovation</li><li>• Lead User konkurrence: Find hjemmelavede løsninger (= løsninger der ikke er købt som færdige løsninger, men lavet om på den ene eller anden måde eller konstrueret fra bunden).</li></ul>
29.01	<b>Videodokumentation: Anerkendende tilgang</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Videodokumentation (anerkendende tilgang): "Hvad er de fedeste og sjoveste ting du laver i løbet af en uge på højskolen?" (Find mindst en og makismalt tre)</li><li>• <i>Output: Coolness-liste smides på Facebook gruppen</i></li></ul>
05.02	<b>Kreativitetsteknikker</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Udfordring: Hvordan kan vi komme med nye ideer til udvikling af (deltagerne medbringer en ting hver)</li><li>• Tingene placeres i lokalet</li><li>• Herefter forskellige kreativtetsøvelser for at idegenerere</li></ul> <b>Øvelser</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- fra "den kreative platform" (inkl. brug af stimuli-kort)</li><li>- Omvendt brainstorm</li><li>- Rolleperpektiv (klovn, politiker, politimand)</li></ul>
12.02	<b>Inspirationsvideo</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• DVD udsendelser fra National Geographic: Turborundfart i teknologiens fagre nye verden</li><li>• Opgave: Hvilke idéer får I til nye hjælpemidler under NG-videoen</li><li>• Walk &amp; talk – emne: Hvad kan man forestille sig, man kan gøre fra sin kørestol udover at styre den? (Brug diktafon i mobilen til opsamling)</li><li>• Opsamling af indtalte ideer</li></ul>
05.03	<b>CURA Innovation – Mobile Probe (Yellow Arrow) forberedes</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Skal der sondres mellem handicappede brugere og ikke-handicappede brugere? (i så fald kan man lave to shortcuts)</li></ul>
12.03	<b>CURA Innovation opsamling på resultater</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- CURA Innovation (Allan) deltager</li></ul>

09.04	<p><b>Rampeudvikling</b></p> <p>Rampen sat op og funktionel inden den 09.04</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Participatory design proces: Brugere og designere i fælles proces</li> <li>• Mål: Italesættelse af brugerbehov &amp; udfordringer + 200 ideer til alternative anvendelser</li> <li>• WII-rampe setup monteres på et af eleverne udvalgt spot</li> <li>• "Den innovative bruger" laver brugerundersøgelser</li> <li>• Vi supplerer med antropologer (Jeppe), MBoard, engangskamera og/eller idébog</li> </ul>
16.04	<p><b>Inspirationstur: IKT-gruppen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fokus iPhone apps til handicap-området</li> </ul>
26.04	<p><b>Lir eller Liv I</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- "installation" af iPhones ved udvalgte brugere</li> <li>- Afdækning af forventninger <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Hvad glæder du dig til?</li> <li>○ Hvad tror du, du vil bruge den til?</li> </ul> </li> </ul>
06.05	<p><b>Inspirationstur: REHAB-messe i København (m. overnatning)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgave: Hvilke idéer får I til nye hjælpemidler under messen – elever får udleveret videokameraer og videofilmer ideer og inspiration. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgave: Spørg ind på standene.</li> </ul> </li> </ul>
07.05	<p><b>Inspirationstur: REHAB-messe i København (m. overnatning)</b></p>
21.05	<p><b>Tilgængelighedspoliti I</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Udvikl koncept for tilgængelighedspoliti <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Uniform, lov, mm.</li> <li>○ Kigge på eksisterende standarder (Dansk Standard, FN Universal Design)</li> </ul> </li> <li>• Planlæg indsatsen og dokumentation</li> <li>• Bestil/Udarbejd "uniformer" (kasket, badge, knippel...???)</li> </ul>
28.05	<p><b>Tilgængelighedspoliti II</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tilgængelighedspolitiet i aktion</li> <li>• Nu med inddragelse af SWAT styrke (Studerende fra Arkitektskolen, der "live" sketcher ideer til løsninger af de problemer der spottes)</li> <li>• Videodokumentation af tilgængelighedspolitiets arbejde (Brorson kirke modellen ☺)</li> <li>• Indsatsen skal koordineres med indsatsområder/temaer <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Eksempler på indsatsområder: Transport/bevægelse, Indkøb/Shopping, Café/Spise, Forlystelser/biograf, finde vej, toiletbesøg, (fjern)betjening af omgivelser</li> </ul> </li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Fokusspørgsmål: Hvad oplever I af udfordringer og irritationsmomenter, hvor I som kørestolsbrugere/muskelsvindlere er dårligere stillet end de som ikke sidder i kørestol? Tag udgangspunkt i ovenstående områder og dokumentér jeres oplevelser.</li> </ul>
<b>11.06</b>	<p><b>Lir eller Liv II</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Opsamling på iPhone anvendelse <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Hvad har du brugt den til?</li> <li>○ Hvad vil du savne?</li> </ul> </li> </ul>
<b>17.06</b>	<p><b>Lir eller Liv III</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Videodokumentation af "lir eller liv"</li> <li>- Bruges som debatindlæg i hjælpemiddeldebatten.</li> </ul>