

Yderligere oplysninger:

www.handivision.dk

Projektleder Jeppe Spure Nielsen, jeppe.spure@alexandra.dk

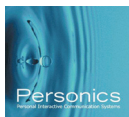
Kontaktpersoner, DELEKSPERIMENT 1:

Dorthe Møller Johnsen, dorthe.moeller@skanderborg.dk

Gunnar Kramp, gunnar.kramp@alexandra.dk

Deltagere i DELEKSPERIMENT 1:

Landsbyen Sølund, Personics, Innovation Lab, Amfitech,
Alexandra Institutttet



Landsbyen Sølund

Udvikling af kommunikative hjælpemidler til
handicappede uden sprog gennem Brugerdreven Innovation.
Projektet tager udgangspunkt i Snoezelen



Inddragelse af brugere

Sølund deltager i projektet HandiVision frem til udgangen af år 2010. Det er projektets tese, at nytænkning bedst sker i et samarbejde mellem forskere, virksomheder og dem der står i situationerne til dagligt. Derfor ser vi frem til, at disse parter kan mødes i et forhåbentligt frugtbart samarbejde til gensidig inspiration.

Hvad skal vi udvikle?

Vi vil i projektet se på den nyeste teknologi og vurdere, om og hvordan den kan gøre en forskel for kommunikationen og relationen mellem personale og beboere/brugere af Snoezel-huset. Vi skal ikke bruge teknologi for teknologiens skyld, men der er meget at hente i nye, interaktive teknologier.

Hvem er brugerne?

Brugerne af kommunikationshjælpemidler er beboere og personale. Personalet indgår både som den ene part i den kommunikative relation, og som dem der kender beboerne og kan formidle deres behov. Disse brugere skal sammen med virksomheder og vidensinstitutioner være med til at udvikle interaktive spil og aktiviteter tilpasset beboerne, således at de får en oplevelse af større ejerskab over deres liv.

Man kunne forestille sig:

- at nytænke Snoezel-rum
- at undersøge mulighederne for at registrere kommunikationssvage beboeres kropslige reaktioner på sansepåvirkninger (f.eks. hjertebanken, puls og sved) i Snoezel-rummet. Det er ideen at forstærke disse signaler og omsætte dem til et format, der kan bruges i kommunikationen. Medarbejderen vil derved kunne få en ide om, hvordan beboeren har det
- at beboerne indirekte kan påvirke den sansestimulation, de bliver udsat for – f.eks. at lys eller lyd dæmpes eller forstærkes i forhold til de kropslige signaler, der registreres

Vil du være med?

På Sølund etablerer vi et varigt eksperimentarium, hvor firmaer kan afprøve og udvikle nye kommunikationshjælpemidler. Hvis du har lyst til at deltage i projektet, evt. med en af dine beboere eller som virksomhed, er du velkommen til at kontakte Dorthe Møller Johnsen, formidlingskonsulent i VISS.dk og tovholder for deleksperimentet.



Hvad er HandiVision?

HandiVision er et projekt, der eksperimenterer med udvikling af hjælpemidler gennem Brugerdreven Innovation (BDI). Projektet sætter fokus på udvikling og integration af BDI-metoder med brugere, producenter og deres udfordringer i centrum. HandiVision er iværksat af Erhvervs- og Byggestyrelsens *Program for Brugerdreven Innovation* og Vækstforum for Region Midtjylland og løber frem til udgangen af 2010.

HandiVision er bygget op omkring fire deleksperimenter, der engagerer brugere og virksomheder på flere niveauer. Eksperimenterne omfatter hele værdikæden, fra ide-generering til information og service.



“Bjælken” – udvikling og dokumentation af BDI-metoder

De fire deleksperimenters arbejde med virkelige brugsscenerier afføder en lang række metodeovervejelser. Erfaringerne bliver samlet i den tværgående indsats kaldet “Bjælken”. “Bjælken”’s arbejde skal skabe en platform for en mere systematisk brug af BDI-metoder.

HandiVision arbejder systematisk med at samle og dokumentere nye udfordringer. Dokumentationen er et led i arbejdet med og udforskningen af BDI-metoder med henblik på at udvikle et anvendeligt og retningsgivende værktøj for både bruger og virksomhed.

DELEKSPERIMENT 1

Udvikling af hjælpemidler til handicappede uden sprog på Sølund gennem BDI

Arbejdet på Sølund indgår i et større projekt med etablering af interaktive rum i et nyt Snoezel-hus. Eksperimentet tager afsæt i at afdække brugernes behov og inddrage dem og i særlig grad deres hjælpere i at udvikle kommunikationshjælpemidler.

Arbejdet skal udvikle BDI-metoder med henblik på at produktudvikle kommunikative hjælpemidler. Eksperimentet inddrager beboere og medarbejdere sammen med hjælpemiddel- og kommunikationsvirksomheder, oplevelsesindustri og vidensinstitutioner.

DELEKSPERIMENT 2

BDI-kursus for unge med funktionsnedsættelse på Egmont

Arbejdet på Egmont kvalificerer brugerne til at blive reelle (dialog)partnere. Egmont Højskolen udvikler et praktisk funderet kursustilbud kaldet *Den innovative bruger* for elever på skolen – personer med funktionsnedsættelse – og deres hjælpere.

Som en integreret del af kurset tilbyder Egmont et udviklingslaboratorium, hvor brugerne kan udvikle prototyper i samarbejde med produktudviklere, designere og virksomheder.

DELEKSPERIMENT 3

BDI for bedre anvendelse af hjælpemidler

Arbejdet undersøger, hvordan man kan få brugerne og deres hjælpere til at få mere ud af deres eksisterende hjælpemidler. Mulige løsninger kan være forståelige brugsvejledninger, bedre design eller indholdsrisige servicekoncepter.

Derfor arbejder eksperimentet med udvikling af vejledninger rettet mod målgruppen. Samarbejdet mellem bruger og producent fokuserer bl.a. på vejledninger til eksisterende produkter, så brugerne kan udnytte produkternes potentiale og producenterne imødekomme fremtidige udfordringer.

DELEKSPERIMENT 4

Hjælpemiddelbruger Forum User-communities som BDI-driver

Arbejdet afdækker barrierer ved brug af hjælpemidler gennem etablering af user-communities med henblik på at skabe en kollektiv innovationskraft, hvor brugerne er drivkræfter sammen med producenterne.

User-communities faciliterer en dialog mellem bruger og producent, baseret på erfaring, orienteret mod innovation. Dialogen skal lette såvel den tekniske brugsadgang som den oplevede brug af hjælpemidler.